

Paul Debril

Apprenti développeur web

Formation

- Bachelor universitaire en informatique | 3ème année
IUT du Littoral Côte d'Opale - Calais - 2021/2024
Parcours : réalisation d'applications - conception, développement, validation
- Baccalauréat mention assez bien section européenne (anglais)
EPID-VAUBAN - Dunkerque - 2018/2021
Spécialités : Mathématiques / Numérique et Sciences Informatiques
Option : section européenne anglais

Parcours professionnel

- Aloatec - Apprenti développeur web
Août 2022 - Août 2024
 - Réalisation d'applications web en Java EE
 - Utilisation framework Tapestry, Spring, Hibernate
 - Déploiement chez le client
 - Refonte du site web de l'entreprise grâce au CMS Joomla
 - Maquettage
- Mairie Loon Page - Adjoint technique
Juillet 2022 - Août 2022
 - Dépannage et résolution des problèmes liés au Wi-Fi et aux ordinateurs
 - Installation et gestion des logiciels antivirus
 - Surveillance du réseau et intervention en cas de panne

Projets

Réalisation d'un jeu vidéo sur Unreal Engine 5 (*en cours*)
Modélisation 3D - Blender / Blueprint / Maquettage

Réalisation d'applications JEE
JEE / HTML / CSS / Tapestry / SQL / Bootstrap / Github

Site web éducatif de quizz
Angular / Node JS

Réalisation d'un jeu vidéo éducatif VR sur Unity
Modélisation 3D - Blender / C# / VR



A propos

- 👤 20 ans - 27/12/2003
- ✉ pauldebril03@gmail.com
- ☎ 06.23.53.50.85
- 📍 Hames Boucres, 62340
- 🚗 Permis B et voiture
- 🌐 pauldebril.com

Langues

Anglais - Niveau B2

Espagnol - Niveau A2

Compétences

- 📐 Angular
- 📦 NodeJS
- ☕ Java / JEE
- 📄 HTML / CSS
- 🗄 SQL
- 📦 Bootstrap
- 📄 Javascript
- 🐙 Github
- 🎨 Figma

Loisirs

- Sports (Basketball)
- Jeux vidéos
- Cinéma